**XXXXX有限公司**

**系统&集成测试计划**

**项目名称：**

**项目编号：**

**版本更新记录**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 文档标识： | | DE-3D-I | | | 当前版本： | | V1.0 |
| 当前状态： | | 草稿 | |  | 编写人： | |  |
| 发布 | |  | 发布日期： | |  |
| **修改记录** | | | | | | | |
| **日期** | **版本** | | **作者** | **修改内容** | | **评审号** | **变更控制号** |
|  |  | |  |  | |  |  |
|  |  | |  |  | |  |  |

目录

[1 引言 4](#_Toc20054)

[1.1 编写目的 4](#_Toc7997)

[1.2 术语定义及编写说明 4](#_Toc22101)

[1.3 引用标准 4](#_Toc20182)

[1.4 参考资料 5](#_Toc31335)

[1.5 测试摘要 5](#_Toc11557)

[2 资源需求 6](#_Toc22157)

[2.1 硬件资源 6](#_Toc12193)

[2.2 软件资源 6](#_Toc5611)

[2.3人力资源 6](#_Toc31273)

[3 测试描述 7](#_Toc1297)

[3.1 测试范围 7](#_Toc1703)

[3.1.1 功能测试 7](#_Toc32618)

[3.1.2 缺陷测试 7](#_Toc12097)

[3.2测试目标 7](#_Toc22855)

[3.2.1测试结果等级定义 7](#_Toc22209)

[3.2.2质量目标 8](#_Toc13090)

[3.3风险和约束 8](#_Toc2369)

[3.4测试进度 8](#_Toc18440)

[4 测试策略 8](#_Toc32631)

[4.1 整体策略 8](#_Toc6223)

[4.2测试类型 9](#_Toc266)

[4.3测试技术 9](#_Toc6914)

[4.4测试文档 10](#_Toc18129)

[5 测试记录 10](#_Toc13226)

# 引言

## 编写目的

为了明确“XXXXX软件”测试各阶段的任务、人员分配、时间安排和工作规范等，在此拟定系统&集成测试计划。在计划中对测试的策略和方法明确定义，使测试人员明白整个测试如何运作，尽可能详细地定义测试的项目、范围、操作方法、记录规范等信息。

此测试计划的读者对象范围包括：本项目的所有开发人员，测试人员，项目经理等相关人员。

## 术语定义及编写说明

## 引用标准

GBT25000.51-2016系统与软件工程系统与软件质量要求和评价(SQuaRE)指南

YYT 0664-2008医疗器械软件软件生存周期过程

## 参考资料

《XXXXX软件需求规格说明书》

《XXXXX软件项目计划书》

《XXXXX软件设计计划书》

《XXXXX软件产品说明书》

《XXXXX软件产品技术要求》

《XXXXX软件概要设计说明书》

《XXXXX软件详细设计说明书》

## 测试摘要

* 重点事项
* 争议事项
* 风险评估
* 时间进度
* 测试目标

本次测试的目标为：验证《XXXXX软件需求规格说明书》中定义的特性均全部实现；测试计划中的所有测试用例全部执行过，软件Bug重要等级在1级的已通过修正并经过测试验证。

# 资源需求

## 2.1 硬件资源

操作系统：微软Windows 10，64位操作系统；

最低内存要求：

最低显卡要求：

最低CPU要求：

最低磁盘空间：

显示器：

光驱：

UPS电源：

键盘鼠标：

打印机：

## 2.2 软件资源

## 2.3人力资源

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **角色** | **姓名** | **职责** |
| 测试计划人员 |  | 编写测试用例，设计测试策略和方法，按照测试用例执行测试 |
| 测试协调人员 |  | 组织协调安排市场人员模拟用户测试软件 |
| 测试人员 |  | 按照测试用例执行测试 |
| 测试人员 |  | 按照测试用例执行测试 |
| 测试人员 |  | 按照测试用例执行测试 |

# 测试描述

## 测试范围

本次测试的范围包括：功能测试、缺陷测试、性能测试。

### 功能测试

检查已开发的软件是否能运行在约定的硬件配置和软件环境下；软件是否按照约定实现所有定义的功能；检查用户手册中是否包含约定的所有功能的描述。

以上验证的依据为《XXXXX软件详细设计说明书》。

### 缺陷测试

根据事先设计的正规操作和使用方法，由测试人员检查验证软件是否存在非预期的结果和行为。

根据实现设计的非正规操作和使用方法，由测试人员检查验证软件是否能察觉这些非法和有危险的输入和使用方法，并避免非预期结果的产生、发出相应的警告。

## 3.2测试目标

### 3.2.1测试结果等级定义

缺陷：  
1级（严重：导致程序崩溃、死机、无响应而无法使用,信息出现遗漏、错乱等）  
2级（一般：一般性报错，程序部分功能不能正常操作和使用）  
3级（微小：不影响主要功能，程序可继续使用）  
4级（提示：可忽略的非预期结果）

### 3.2.2质量目标

在测试的全过程中，缺陷测试的结果中等级为1、2两级的数量应逐渐减少，在测试的末期不应出现这两个级别的结果；等级为3的错误数量应不超过X处。

## 3.3风险和约束

部分性能测试由于测试工具和手段的局限，数据有存在不准确的风险，应在此次测试结束后，在满足软件可用的前提下改善测试手段，寻求可能存在的性能不足。

## 3.4测试进度

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **阶段** | **开始时间** | **结束时间** | **资源** | **里程碑** |
| 测试计划 |  |  |  |  |
| 测试用例 |  |  |  |  |
| 计划用例评审 |  |  | 人力资源 |  |
| 用例测试 |  |  | 硬件、软件、人力 |  |
| 测试报告 |  |  |  |  |
| 测试报告评审 |  |  |  |  |

# 测试策略

## 整体策略

软件测试遵循先开发人员测试，后测试人员测试的顺序。在开发人员测试阶段，遵循先正常操作测试，后非正常操作测试的顺序进行。

软件测试采用间隔一周进行的方式，即前一周进行用例测试并记录，第二周汇总记录修正Bug，不断重复这一过程，直到测试完成。

测试的顺序为：

## 4.2测试类型

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **测试类型** | **说明** | **是否采用** |
| 功能测试 | 根据需求文档是否实现了所有功能 |  |
| 界面测试 | 检查界面标识是否齐全一致 |  |
| 流程测试 | 根据最终用户的使用流程测试 |  |
| 易用性测试 | 检查界面是否友好，符合一般习惯 |  |
| 安装测试 | 检查软件能否正确安装、配置 |  |
| 性能测试 | 检查是否达到需求规定的性能指标 |  |
| 安全性测试 | 检查是否达到需求规定的数据安全性 |  |
| 兼容性测试 | 检查是否符合用户的软硬件环境 |  |

## 4.3测试技术

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **测试类型** | **说明** | **是否采用** |
| 测试用例 | 编写指导每一步测试的方法集 |  |
| 白盒测试 | 单元内进行代码测试 |  |
| 黑盒测试 | 利用手工进行的测试 |  |
| 自动化测试 | 在软件复测时利用工具进行自动重复测试 |  |
| 性能工具测试 | 利用系统工具和第三方工具进行测试 |  |

## 4.4测试文档

|  |  |
| --- | --- |
| **测试内容** | **文档** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 测试记录

所有的测试用例均需提交相应测试记录；

测试人员测试提交异常测试记录；